

ASSOCIAÇÃO FUTEBOL DE ÉVORA

REGULAMENTO ESPECÍFICO

FUTEBOL 7

ÉPOCA 2011-2012

CAPITULO 1

ORGANIZAÇÃO TÉCNICA

1. Constituição / Identificação das Equipas

1.1. Cada equipa é constituída obrigatoriamente por:

- ✚ 12 jogadores no máximo e 10 no mínimo, os quais devem constar no boletim de jogo;
- ✚ Caso não tenham inscrições suficientes para atingir tal número, os Clubes deverão levar no mínimo 75% dos jogadores inscritos na AFE;
- ✚ 1 Treinador (Responsável pela equipa)

1.2. A equipa que se apresentar sem o número mínimo de jogadores de acordo com o apresentado no ponto 1.1., poderá realizar o jogo, caso apresente pelo menos 5 jogadores.

Contudo, os pontos correspondentes à vitória serão averbados à equipa que cumprir este regulamento, independentemente do resultado verificado no jogo.

1.2.1. À equipa infractora ser-lhe-á averbada Falta Administrativa (0 ponto). Para efeitos de "Goal-Average" será atribuído o resultado de 3-0;

1.2.2. À equipa infractora não realize o jogo ser-lhe-á averbada Falta Comparência e os correspondentes 0 (zero) pontos. Para efeitos de "Goal-Average" será atribuído o resultado de 5-0;

2. Participação no Jogo

2.1. Durante os jogos todos os jogadores têm de jogar obrigatoriamente 1 parte, no seu tempo completo;

2.2. Durante todos os períodos, são permitidas todas e quaisquer substituições que o técnico entenda efectuar, salvo no caso referido no ponto 2.1..

3. Duração dos Jogos

3. 1. Durante a realização das Provas organizadas para os escalões de Infantis e Escolas, a duração do tempo de jogo é a que consta no quadro abaixo indicado.

Escalão	Duração dos Jogos	Intervalos
Benjamins	4x12	1' + 10' + 1'
Infantis	4x15	1' + 10' + 1'

No escalão de Infantis e Benjamins, o jogo é dividido em 4 períodos de 12 ou 15 minutos de jogo. Haverá um intervalo de 1 minuto entre os 1º e 2º e entre os 3º e 4º períodos. Entre o 2º e 3º períodos, o intervalo será de 10 minutos, com mudança de campo.

4. Classificação / Pontuação

4.1. A classificação das equipas nas várias fases do Quadro Competitivo organizado pela AFE é determinada pela soma dos pontos obtidos no total dos jogos efectuados, de acordo com o seguinte:

Pontuação dos Jogos	
Vitória	3 pontos
Empate	1 pontos
Derrota ou Falta Administrativa	0 ponto

A equipa que não cumprir o ponto 1.1. realizará obrigatoriamente o jogo (caso tenha pelo menos 5 jogadores). Contudo, os pontos correspondentes à vitória serão averbados à equipa que cumpriu o presente regulamento, independentemente do resultado do jogo;

A classificação final é estabelecida por ordem decrescente dos pontos obtidos, classificando-se em 1º lugar a equipa com maior número de pontos.

4.2. Em caso de igualdade pontual entre duas ou mais equipas, em pontuações a duas voltas, devem ter-se em conta os seguintes critérios de desempate:

- 4.2.1. A que tiver maior pontuação nos jogos disputados entre as mesmas, no somatório de todas as fases;
- 4.2.2. A que tiver um maior número de golos marcados no somatório de todas as fases;
- 4.2.3. A que tiver um maior número de vitórias no somatório de todas as fases;
- 4.2.4. A que tiver maior número de jogadores inscritos na AFE para o Escalão em causa;
- 4.2.5. A equipa que tiver a média de idades mais baixa dos atletas inscritos na AFE.

